Projektdokumentation Dame 2.0

Dame 2.0 ist die Erweiterung des klassischen Dame Brettspiels. Hierbei spielen bis zu 6 Spieler auf einem wabenähnlichen Spielfeld gegeneinander. Wie auch beim Dame Brettspiel zieht der Spieler vorwärts, überspringt und schlägt dabei andere Spielsteine und erhält eine Dame, wenn er am anderen Spielfeldrand angekommen ist. Hinzu kommt eine Anzahl von Spielkarten, welche das Spiel noch spannender machen sollen. Sie enthalten Anweisungen, die sogenannten Mauern aufzubauen, zu verschieben oder abzureißen. Der Spieler, der als letztes noch Spielsteine auf dem Feld hat ist der Gewinner.

# Aufgabenbeschreibung

## Accounterstellung

Der User kann einen Account erstellen, womit er spielen kann. Dies bietet den Vorteil, dass er seine Spielstatistiken speichern und diese bei Bedarf auswerten kann. Die Erstellung eines Accounts ist aber nicht zwingend notwendig. Man kann auch als Gast das Spiel nutzen. Hierzu muss der User nur einen Usernamen wählen und kann losspielen. Nach dem Login als Gast oder als User kann ein Spielstein generiert und Mitspieler eingeladen werden.

## Spielfeld

Das Spielfeld besteht aus dem 6-eckigen Spielbrett, den Kartenstapeln und der Spielanweisung für den Spieler. Hier werden die unterschiedlichsten Informationen der einzelnen Komponenten zusammengetragen und ausgegeben.

## Statistik

# Installationsanleitung

* PHP-Server
* Aktive Internetverbindung
* Internet Browser
* MySQL

# Bedienungsanleitung

Nachdem ein Internet Browser geöffnet und eine aktive Internetverbindung zum PHP-Server hergestellt wurde, gelangt der User auf die Index Seite. Dort hat er die Möglichkeit einen Account anzuglegen, sich einzuloggen oder als Gast zu spielen. Nach erfolgreichem Anmelden mit einer der drei Möglichkeiten, gelangt der User in die Einstellungen. Hier kann er seinen Spielstein gestalten, indem er zwischen 3 verschiedenen Formen wählt und diesen dann mit einer individuellen Farbe einfärbt. Außerdem kann der User entschieden, ob er mit anderen zufälligen Spielern eine Partie spielen oder ob er Freunde zu einer privaten Partei einladen möchte. Nun gelangt der Spieler auf das Spielfeld und kann seine Partie spielen. Das Spielfeld beinhaltet das Spielbrett auf dem Spielsteine und die Mauerstücke gesetzt werden können. Außerdem befinden sich hier auch der Kartenstapel und ein Button, der zu den Optionen führt. In den Optionen findet der User die Spielregeln.

# Systemarchitektur

* PHP und HTML

# [Detailliertere Beschreibung eines technischen Aspektes]

# Projektauswertung

* Fazit
* (Entstehungsgeschichte)
* Arbeiten mit Github und Atom (Entwicklungsumgebung)

# Quellen

<https://jtauber.github.io/articles/css-hexagon.html>