Projektdokumentation Dame 2.0

Dame 2.0 ist die Erweiterung des klassischen Dame Brettspiels. Hierbei spielen bis zu 6 Spieler auf einem wabenähnlichen Spielfeld gegeneinander. Wie auch beim Dame Brettspiel wird auch hier mit seinem Spielstein vorwärts gezogen, gegnerische Spielsteine übersprungen und wenn man am anderen Spielfeldrand angekommen ist auch Steine zu Damen aufgewertet. Hinzu kommt eine Anzahl von Spielkarten, welche das Spiel noch spannender machen sollen. Sie enthalten Anweisungen, die sogenannten Mauern aufbauen, verschieben oder abreißen lassen. Der Spieler, der als letztes noch Spielsteine auf dem Feld hat ist der Gewinner.

# Aufgabenbeschreibung

Accounterstellung Der User kann einen Account erstellen, womit er spielen kann. Dies bietet den Vorteil, dass er seine Spielstatistiken speichern kann und diese bei Bedarf auswerten kann. Die Erstellung eines Accounts ist aber nicht zwingend notwendig. Man kann auch als Gast das Spiel nutzen. Hierzu muss der User nur einen Usernamen wählen und kann losspielen. Nach dem Login als Gast oder als User kann ein Spielstein generiert und Mitspieler eingeladen werden.

## Spielfeld

Das Spielfeld besteht aus dem 6-eckigen Spielbrett, den Kartenstapeln und der Spielanweisung für den Spieler. Hier werden die unterschiedlichsten Informationen der einzelnen Komponenten zusammengetragen und ausgegeben.

## Statistik

# Installationsanleitung

* PHP-Server
* Aktive Internetverbindung
* Internet Browser

# Bedienungsanleitung

# Systemarchitektur

* PHP und HTML

# [Detailliertere Beschreibung eines technischen Aspektes]

# Projektauswertung

* Fazit
* Arbeiten mit Github und Atom (Entwicklungsumgebung)

# Quellen

<https://jtauber.github.io/articles/css-hexagon.html>